

重庆大轰炸对日索赔案在日本东京高等法院二审开庭 “日本欠受害者一个公正的判决”

《人民日报》贾文婷

11月18日下午2时,重庆大轰炸对日索赔案在日本东京高等法院二审开庭。经历了去年一审败诉后,原告团栗远奎等人坚持上诉,今天终于站在东京最高法院的法庭上,继续控诉日军在侵华战争时期实施无差别空袭——重庆大轰炸的残暴罪行。

二战期间,日军在1938年2月至1943年8月长达5年半的时间里,对重庆及其周边地区实施218次无差别轰炸、致当地居民大量伤亡。二审243名原告代表——栗远奎在法庭上讲述了自己在重庆大轰炸中的经历。他在1941年的“六·五”重庆大隧道惨案中失去了两个姐姐,自己在防空洞中一度缺氧窒息,后得到救助才奇迹般地活了下来。

针对去年2月25日“驳回赔偿请求”的一审判决结果,二审的243名原告与原告律师一致认为,判决虽然承认了侵华日军多次轰炸重庆及其周边地区,造成大量人员伤亡及财产损失的事实,但拒绝承认重庆大轰炸是残忍、非人道的暴行。此次,原告及其律师团希望东京最高法院能够对7名专家学者以及4名受害者进行取证调查,作出重庆大轰炸是残暴、违反国际法的侵权行为,以及日本政府对原告们谢罪赔偿的公正判决。

庭审结束后,重庆大轰炸对日索赔团的成员们在众议院第

二议员馆举行证言会。当时的受害者之一陈桂芳发言称,她的头颅里依然残留着当时炸弹的弹片,70多年来一直承受着大轰炸带来的身体及精神上的巨大痛苦。受害者家属李声忠展示了其祖父等多位亲属死于重庆大轰炸的家谱记录以及亲人尸体旁被炸断的玉镯,控诉日军无差别轰炸的罪行。

“日本在法律上设置重重障碍,令索赔难度加剧。对日的诉讼意义不在于诉讼本身,更重要的是通过诉讼索赔让战争受害者的权益与尊严得到维护,同时还原历史真相,促使日本政府对侵略行为进行真正的反思。”来自成都的律师徐斌在证言会上发言称。

前来旁听证言会的深泽对记者说,在学生时代的教科书中,日本政府一直在淡化发动侵略战争这个事实,令自己对战争历史知之甚少。近年来,他有机会接触到日本反思战争的有识之士,继而参加了“731部队细菌实验受害者对日索赔案”“重庆大轰炸对日索赔案”等案件的庭审,逐渐了解日本发动侵华战争的真相。深泽表示,日本政府并没有真心地反省战争,它欠战争受害者们一个公正的判决和真诚的道歉。

当天,除庭审外,对日索赔团成员及中日律师们奔走于三菱重工、日比谷公园、东京最高法院等多地进行抗议游行。重庆大轰炸对日索赔团成立于2004年,从此便踏上了艰难的跨国诉讼之路,他们希望日本政府及国民铭记历史、给战争受害者一个公正的判决。



新华社 李贺 摄

近日,考古工作者在湖南省桂阳县境内发现大规模古代矿冶遗址群,目前已确认15处遗址。通过对其中桐木岭、陡岭下等遗址的大面积发掘,考古工作者发现了较为完整的古代多金属冶炼作坊遗存,呈现了明清时期湖南地区铜、锌、铅、银等金属矿物的加工和冶炼工艺。

据专家介绍,位于湖南省东南部的桂阳县矿产资源丰富,具有悠久的矿产开采、冶炼历史,明清时期一直是重要的铸币矿料来源地。

图为在桐木岭矿冶遗址,考古人员查看用废弃坩埚垒筑的房屋遗址。

湖南发现大规模古代矿冶遗址群

文化部建立“‘红+黑’名单”管理网游 强化价值导向清除违规产品

新华社 周玮

“网络游戏作为社会主义文化最为新兴、最有活力的领域之一,直接影响和塑造着年轻人的灵魂和精神,特别需要强化产品的价值导向,加强内容建设,弘扬社会主义核心价值观。这就要求网络游戏产品有筋骨、有道德、有温度、有品质,努力做到思想、艺术和市场三统一。”21日举行的新闻通气会上,文化部文化市场司司长陈通表示。

近年来,我国网络游戏产值连续9年以每年约30%的速度增长,诞生了营收规模世界第一的游戏企业。但同时也存在部分游戏产品价值导向错误、质量不高、同质化严重,甚至含有法律法规禁止内容等问题。

对此,陈通说,网络游戏在文化市场中运营,就应具有和达到文化的基本标准和要求,发挥文化的基本作用。同时,网络游戏行业具有点即面、全网性,不受时空限制,虚拟性、证据易消失,辐射范围广、影响大等特点,显著区别于传统的场所类文

化市场行业。网络文化企业可以注册地、研发地、办公地、运营地、IP属地等完全分离,这就要求我们探索区别于传统管理、适应互联网文化市场管理方式。

据介绍,文化部对网络游戏管理坚持“两手抓”:一是抓正面引导,引导开发运营传递正能量的优秀产品,建立以“红名单+黑名单”为基本制度的游戏评价体系;加强游戏人才培养培训,推动优秀作品孵化;指导行业协会开展优秀网络游戏评选推荐,举办相关赛事展示活动;研究制定长效政策措施,以产业政策推动内容建设。二是抓执法监管,坚持底线管理,通过严肃查处违法违规经营行为、公布产品“黑名单”等多种方式,不断净化和规范市场环境。

陈通说,我们把新的监管方式总结为“全国协作、全网筛查、标准统一、步调一致”。具体措施包括“双随机一公开”、信用监管、执法服务等内容,实现全国一盘棋,统一调度、无缝衔接。

当日举行的新闻通气会上公布了网络游戏市场“双随机一公开”执法检查结果,36家网络游戏运营单位抽查不合格将被依法查处。

湖南报告一例人感染H5N6死亡病例

新华社 帅才

记者21日从湖南省疾控中心获悉,湖南省近日确诊一例人感染H5N6病例。患者罗某某,女,邵阳市武冈市人,务农,47岁,发病前有与病死禽密切接触史。患者于11月18日住院治疗,病情危重,经抢救无效于11月20日死亡。

据湖南省疾控中心介绍,H5N6是流感病毒的一种亚型,病毒的来源是禽类,尚无持续的人传人证据。目前病例的所有密切接触者均未出现发热、咳嗽等流感样症状。

湖南省疾控中心专家提醒,冬春季是H5N6高发时节,与活禽有近距离接触的人士要高度警惕,如从事禽类养殖、销售、宰杀或加工者。老人、儿童及长期患病等抵抗力弱者,一旦感染,容易出现严重的症状,也需小心谨慎。专家提醒,勿接触传染源 尽量避免接触活禽(或病死禽)及其分泌物和排泄物,食用禽肉蛋时要充分煮熟,切勿食用病死的鸡、鸭、鹅等禽类,生熟食物要分开处理;手部有破损者在处理肉类时,建议佩戴手套。

湖南省疾控中心提醒,市民如出现打喷嚏、咳嗽等呼吸道感染症状时,要用纸巾、手帕掩盖口鼻,预防感染他人;出现发热、咳嗽、咽痛、全身不适等症状时,应戴上口罩;如近期有禽类接触的情况或者病情加重,应佩戴口罩及时到医院发热门诊就医,并告之医生近期禽类接触史。

黑龙江双鸭山破获一起案值上亿的网络赌博案

新华社 梁书斌

在网上开设游戏,游戏中设置了一个叫“胖妞”的NPC人物,通过“胖妞”掷骰子猜大小的方式组织玩家进行赌博,涉案金额上亿元。双鸭山市警方破获该特大网络赌博案件,目前,案件已经进入审查起诉阶段。

2016年4月23日,双鸭山市公安局网安支队工作中发现有人在互联网上开设“开战传奇”游戏,游戏中存在多名元宝商人并设置了一个叫“胖妞”的NPC人物,通过“胖妞”掷骰子猜大小的方式组织玩家赌博,从中获利。经初步侦查,涉案金额高达1亿元。

双鸭山市公安局立即成立专案组,前往深圳、连云港、聊城、长沙等地开展前期侦查工作,初步掌握了该案的犯罪事实。

在庞杂的信息中,警方分析出网站幕后老板4人、游戏技术人员3人、客服2人、银商10余人。警方利用边控措施对涉案重要人员限制出境,对涉案银行卡进行数据调取,确定资金走向并对涉案银行账户进行冻结。警方还派出7个工作组赴广东、湖南、江苏、浙江、江西、山东、安徽等地开展电子取证及抓捕工作。

截至目前,警方共抓获犯罪嫌疑人16人,冻结资金1700余万元。目前,案件已经进入审查起诉阶段。

缅甸北部军事冲突已致8死29伤

新华社 庄北宁

缅甸政府20日晚发布消息说,当天缅甸北部发生的军事冲突已造成8人死亡、29人受伤。

20日凌晨,克钦独立军、德昂民族解放军、果敢同盟军等几支少数民族地方武装对掸邦木姐地区和木姐105码贸易区附近多处军方、警方哨所发起武装攻击。据缅甸宣传部发布的消息,已有包括1名军人、3名警察、4名平民在内的8人在冲突中死亡,另有9名警察、2名政府职员和18名平民受伤。

105码贸易区地方官员告诉新华社记者,冲突发生后,大量当地居民逃向木姐市区。他建议平民不要进入贸易区,以免遇到危险。

中国驻缅甸大使馆20日发表声明,呼吁冲突各方保持克制,采取切实有效措施尽快恢复中缅边境地区安宁。同时,大使馆提醒中国在缅公民注意安全,尽量避免前往上述冲突地区。

这是缅北多支民族武装自去年2月果敢战事以来首次大规模联合行动。近几年来,缅北局势一直不太平,多支少数民族武装与政府军之间不时发生冲突。